

"THE KERNEL" Instrucciones



INSTALACIÓN DE LAS BATERÍAS

- *Transmisor* (mando a distancia) utiliza una batería alcalina A23 (se instala previamente la batería A23).
- *Receptor* aplicaciones cuatro (4) baterías alcalinas del AAA (los acumuladores alcalinos del "AAA" no son incluidos ni instalados). Dos (2) baterías debe ser instalado en cada compartimiento de batería (x2). Un destornillador pequeño se requiere para quitar los tornillos que sostienen cubierta de la batería en el lugar para esta operación. Se cercioran de y siguen "+" y "-" las marcas al instalar las baterías del "AAA".

ENERGÍA PARA ARRIBA

- Tenga acceso al panel de control situado dentro del receptor desatornillando *El núcleo* casquillo.
- Presione el botón "CON./DESC." dentro del receptor para dar vuelta *El núcleo* "ON". Cuando energía es "ON" que la pantalla del LCD exhibirá el modo activo, llamar, y el tiempo. El presionar El botón "CON./DESC." dará vuelta otra vez *El núcleo* "OFF".

DISPOSICIÓN INICIAL

- *El núcleo* debe estar en modo del CONTADOR DE TIEMPO y modo no del MANUAL ni del RF, fijar tiempo actual.
- Utilice el botón del SISTEMA para fijar la hora actual.
- Presione y sostenga el botón del SISTEMA por tres (3) segundos para fijar la hora; 88:88 destellará en la pantalla. Presione hacia arriba y hacia abajo abotona para ajustar el tiempo.
- Presione el botón del SISTEMA para volver a la pantalla principal. Si no se presiona ningunos botones para quince (15) segundos, el contador de tiempo volverá automáticamente al modo del CONTADOR DE TIEMPO.

AJUSTE DEL VOLUMEN

- Hay ocho (8) niveles del volumen, siete (7) es el ajuste más ruidoso y cero (0) tiene ningún volumen. (Los niveles del volumen se aplican a todos los sonidos y no individualmente.)
- El volumen puede ser el usar ajustado "ENCIMA" y de "ABAJO" los botones mientras que en los modos del CONTADOR DE TIEMPO y del RF.
- Presione el botón del SISTEMA para trabarse en los 10) segundos del volumen o de la espera diez (una vez que el volumen se fije al nivel deseado.
- El volumen no se puede ajustar mientras que en el modo MANUAL

MODOS

- Presionar el botón del MODO permitirá en varias ocasiones que el usuario complete un ciclo a través y seleccione el modo deseado. El activo o el modo actual se exhibe en la pieza izquierda de la pantalla del LCD usando uno (1) de tres (3) símbolos

Modo del contador de tiempo se utiliza fijar la época para una llamada particular de ser jugado diariamente.

- Utilice el botón del SISTEMA para fijar los cuatro (4) contadores de tiempo.
- Presione el botón del SISTEMA para fijar la época para el CONTADOR DE TIEMPO 1; 88:88 destellará. Presione PARA ARRIBA y ABAJO abotona para ajustar el tiempo de la activación
- Presione el botón del SISTEMA otra vez para fijar el sonido/la llamada deseados al juego.
- El texto de la llamada destellará "ON". Presione hacia arriba y hacia abajo abotona para cambiar entre cuatro (4) diversos sonidos/llamadas.
- Si el botón del SISTEMA se presiona y se mantiene por dos (2) segundos, el sonido correspondiente jugará
- Presione el botón del SISTEMA otra vez para fijar el CONTADOR DE TIEMPO 2. El "CONTADOR DE TIEMPO 2" aparecerá en la pantalla del LCD y 88:88 destellará, esto significa eso el contador de tiempo no es activo y ningún sonido/llamada jugará.
- Salga de nuevo a la pantalla principal completando un ciclo a través de los cuatro (4) contadores de tiempo o no toque ningunos botones por quince (15) segundos y el contador de tiempo volverá al modo del CONTADOR DE TIEMPO.

Modo manual se utiliza jugar una llamada sin el uso del mando a distancia. Presionar el botón del JUEGO jugará el sonido activo llame que se destaca en la tapa de la pantalla. Si el botón CON./DESC. se presiona durante aparato de lectura el sonido/la llamada parará el jugar y el núcleo seguirá siendo "ON". Presionar hacia arriba y hacia abajo los botones, mientras que en el modo MANUAL, permitirá que el usuario enrrolle con los diversos sonidos/llamadas. El volumen no se puede cambiar en el modo MANUAL. El modo se debe cambiar al CONTADOR DE TIEMPO modo o modo del RF para ajustar el volumen.

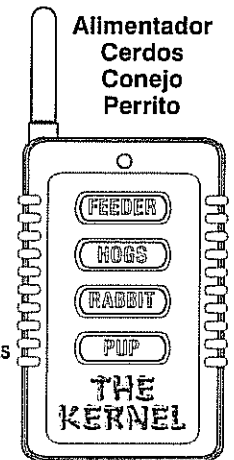
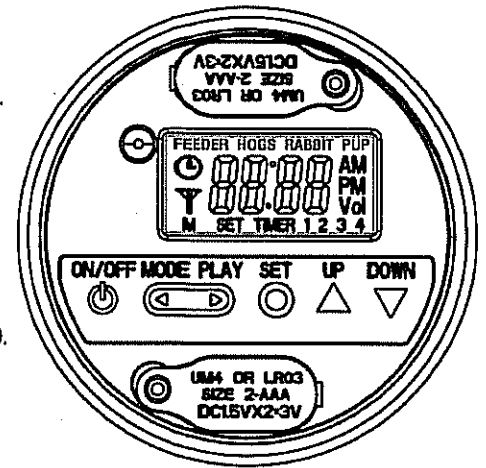
Modo "alejado" del RF se utiliza jugar un sonido/una llamada usando el mando a distancia (el transmisor)

- Presionar el botón del ALIMENTADOR en el transmisor jugará vez del sonido uno del ALIMENTADOR 1) (.
- Presionar el botón del CERDO en el transmisor jugará vez del sonido uno del CERDO 1) (. Igual solicita El botón del CONEJO y el PERRITO abotonan en el transmisor; cada uno jugará el sonido respectivo uno (1) tiempo. El transmisor (alejado) puede comenzar y parar un sonido y eliminar un sonido que juega. Ejemplo: Si El sonido del ALIMENTADOR está jugando y el botón del CERDO en el transmisor (alejado) se presiona, el sonido del ALIMENTADOR parará el jugar y el sonido del CERDO comenzará.

USO

- **Gama** - *El núcleo* se ha diseñado funcionar con el mando a distancia hasta 100 yardas. el alcance efectivo variará dependiendo del ambiente. La gama será acortada cuando está utilizada en enselvado áreas o alrededor de las líneas de energía y/o de otras estructuras que emiten señales de interferencia.
- **Consumición de la batería** - *El núcleo* las baterías durarán meses con uso diario cuando en el CONTADOR DE TIEMPO y Modos MANUALES. La consumición de la batería es más alta cuando en el modo del RF. Se recomienda para guardar *[[The]] Núcleo* en CONTADOR DE TIEMPO o modo MANUAL cuando es parado.

¡GRACIAS POR COMPRAR EL NÚCLEO, TENGA UNA CAZA SEGURA! TK



INFORMACIÓN DEL CONTACTO

Las llamadas del juego del núcleo, LLC
Impulsión del bosque de 13231
campeones, habitación 201
Houston, TX 77069 los E.E.U.U.
877-6KERNEL
(537635)

Email: info@thekernelsays.com
www.thekernelsays.com
tiene 30 días si no satisfizo totalmente.
(reembolso para la llamada solamente)

Declaraciones de la FCC

El dispositivo se conforma con la parte 15 de las reglas de la FCC. La operación está conforme a las dos condiciones siguientes: (1) este dispositivo puede no causar daños interferencia, y (2) este dispositivo deben aceptar cualquier interferencia recibida, incluyendo interferencia que pueda causar la operación indeseada.

NOTA: EL FABRICANTE NO ES RESPONSABLE DE NINGUNA RADIO O DE INTERFERENCIA DE LA TV CAUSADA POR MODIFICACIONES DESAUTORIZADAS A ESTE EQUIPO. TALES MODIFICACIONES PODRAN ANULAR LA AUTORIDAD DEL USUARIO PARA FUNCIONAR EL EQUIPO. NOTA: Este equipo se ha probado y se ha encontrado para conformarse con los límites para un dispositivo digital de la clase B, conforme a la parte 15 de las reglas de la FCC. Entre los límites se diseñan para proporcionar la protección razonable contra interferencia dañosa en una instalación residencial. Este equipo genera aplicaciones y la poder irradia la energía de la radiofrecuencia y, si no instalado y utilizado en acuerdo con las instrucciones, puede causar interferencia dañosa a la radio comunicaciones. Sin embargo, no hay garantía que interferencia no ocurrirá en una instalación particular.

Si este equipo causa interferencia dañosa a la recepción de la radio o de televisión, que puede ser determinada girando el equipo apogado y, es le sugiere usuario corregir esta interferencia mediante uno de las siguientes acciones:

- Reorienta o vuelva a poner la antena de recepción
- Aumente la separación entre el equipo y el receptor
- Conecte el equipo en un enchufe en un circuito diferente del o con las cuales el receptor está conectado
- Consulte al distribuidor o a técnico especializado de radio/TV para la ayuda